

1 >>> PARVIS DE L'EGLISE (DCE en cours)

ENJEU 1 : Restructurer le parvis pour lui donner plus de valeur et afin de créer un véritable socle à l'édifice / Améliorer le cadre autour du bâtiment

ENJEU 2 : S'appuyer sur l'architecture de l'église pour concevoir l'espace (et notamment sur le travail de la pierre)

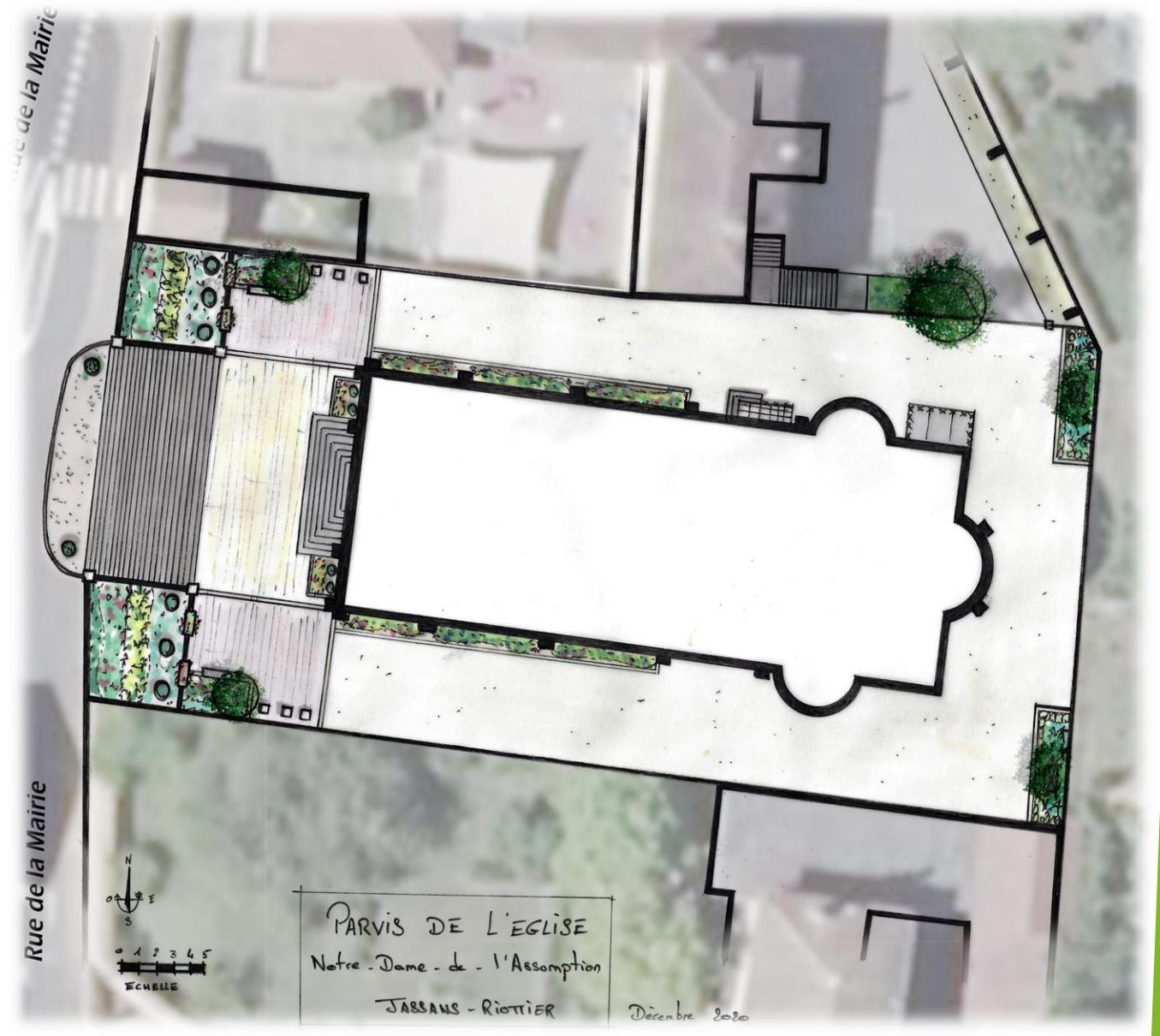
ENJEU 3 : Faciliter l'accessibilité au site

ENJEU 4 : Proposer des aménagements adaptés aux moyens d'entretien du site (durabilité / gestion de l'eau)

ENJEU 5 : Créer une mise en valeur nocturne

Les aménagements :

- Structuration du nouveau parvis dans le respect du bâtiment religieux : Aménagement authentique, sobre et qualitatif
- Parvis en dalle calcaire crème, finition flamée (Hauteville / Chandoré / St Martin)
- Bordure en pierre calcaire, finition adoucie, avec possibilité de gravure sur certaines pierres (rappel de la façade)
- Parvis étendu en calcaire rose pâle
- Revêtement roulant autour du parvis : Béton drainant
- Reprise du mur périphérique avec enduit à la chaux
- Création de massifs plantés
- Déplacement de l'escalier du bâtiment voisin + sanitaires (option)
- Création d'une scène végétale en fond de l'église
- Création d'assise dans la continuité du parvis avec rappel de serrurerie
- Reprise des points de fixation des serrureries existantes
- Mise en lumière de la façade en complément de l'éclairage existant sur le clocher
- Nettoyage haute pression des pierres existantes (escaliers et murets)



2 >>> COVOITURE ET SQUARE (AVP en cours)

ENJEU 1 : Offrir un espace de covoiturage à l'échelle de la Ville de Jassans – Favoriser l'accessibilité au site pour dynamiser le covoiturage – Proposer des espaces de recharge des véhicules électriques

ENJEU 2 : Aménager un espace paysager familial, de détente – Améliorer le cadre de vie du secteur – Conserver un espace de skatepark

ENJEU 3 : Proposer des aménagements adaptés aux moyens d'entretien du site (durabilité / gestion de l'eau)

ENJEU 4 : Sécuriser le site contre les passages des véhicules non-autorisés

Les aménagements :

- 1 place PMR + 2 places pour recharge VE
- Stationnement de 30 places avec végétalisation et bordures pour gestion des véhicules autorisés à stationner sur le site
- Gestion de l'eau par infiltration
- Entrée/Sortie sur rue de Beurivage avec gabarit de passage
- Accès piéton et service technique sécurisé
- Déplacement d'une partie du skatepark + ajout de nouveaux modules (surfaces à ajuster)
- Square de détente avec mobiliers
- Un petit espace de jeux type pyramide de corde pour les enfants
- Zone en pelouse et zone de prairie fleurie
- Modelage de terrain avec assises + éviter le passage de véhicules
- Plantation d'un arboretum avec des essences végétales diversifiées (ayant une action sur la qualité de l'air)
- Reprise partielle des grillages périphériques
- Maintien et renforcement des talus existants
- Cheminements piétons au travers du square

